



Universidade Federal de Campina Grande

Departamento de Sistemas e Computação

Disciplina: Introdução à Programação – Turma: 3

Período: 2020.1 – Prof. Roberto Faria

1ª. Lista de Exercícios – Parte 3

DATA: 09/03/2020

Data Limite de Entrega: 03/04/2020

Entrega: progexercicios.dsc.ufcg.edu.br

Aluno: _____ **Matrícula:** _____

Responder os exercícios de fixação após assistir a vídeo-aula indicada. Colocar a resposta após cada pergunta, intercalando no texto.

Responda de acordo com a vídeo-aula “Computadores: hardware” da UNIVESP
(<https://www.youtube.com/watch?v=hjYehF3IFdQ>) publicada no YOUTUBE:

- 1) O que é hardware?
- 2) Quais as diferenças entre os circuitos dos computadores (circuitos digitais) e outros circuitos eletrônicos? Nos circuitos digitais, como é feita a representação dos bits (0's e 1's)?
- 3) Como interagem o processador e a memória?
- 4) Quais funções, em relação aos dados armazenados (representados por bits), a memória realiza?
- 5) Levando em consideração as suas finalidades, quais os tipos de bits tem uma memória?
- 6) O que é o “ciclo de instrução” do computador? Qual é a sua sequência de passos? O que acontece em cada passo? Por quanto tempo ele é executado?
- 7) O que contém o Contador de Programa?
- 8) Quais são e o que faz cada parte da Unidade Central de Processamento (processador)?
- 9) O que é uma operação lógica? O que é uma porta lógica?
- 10) O que contém uma Unidade Lógico-Aritmética?
- 11) O que preconizava a Lei de Moore?
- 12) O que tem evoluído nos processadores?

OBS: Esse exercício já é preparação para a primeira prova.

BOM TRABALHO!