|  |  |
| --- | --- |
|  | Universidade Federal de Campina Grande  **Departamento de Sistemas e Computação**  **Disciplina: Introdução à Programação – Turma: 3**  **Período: 2020.1 – Prof. Roberto Faria**  **1ª. Lista de Exercícios – Parte 3 DATA: 09/03/2020** |

**Data Limite de Entrega: 03/04/2020**

**Entrega: progexercícios.dsc.ufcg.edu.br**

**Aluno:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ **Matrícula:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Responder os exercícios de fixação após assistir a vídeo-aula indicada. Colocar a resposta após cada pergunta, intercalando no texto.

**Responda de acordo com a vídeo-aula “Computadores: hardware” da UNIVESP (**[**https://www.youtube.com/watch?v=hjYehF3lFdQ**](https://www.youtube.com/watch?v=hjYehF3lFdQ#_blank)**) publicada no YOUTUBE:**

1. O que é hardware?
2. Quais as diferenças entre os circuitos dos computadores (circuitos digitais) e outros circuitos eletrônicos? Nos circuitos digitais, como é feita a representação dos bits (0´s e 1´s)?
3. Como interagem o processador e a memória?
4. Quais funções, em relação aos dados armazenados (representados por bits), a memória realiza?
5. Levando em consideração as suas finalidades, quais os tipos de bits tem uma memória?
6. O que é o “ciclo de instrução” do computador? Qual é a sua sequência de passos? O que acontece em cada passo? Por quanto tempo ele é executado?
7. O que contém o Contador de Programa?
8. Quais são e o que faz cada parte da Unidade Central de Processamento (processador)?
9. O que é uma operação lógica? O que é uma porta lógica?
10. O que contém uma Unidade Lógico-Aritmética?
11. O que preconizava a Lei de Moore?
12. O que tem evoluído nos processadores?

**OBS: Esse exercício já é preparação para a primeira prova.**

***BOM TRABALHO!***