

## VLSM

1. Ordene os hosts em ordem decrescente
2. Determine o nº de bits que serão utilizados para representar os hosts:

$$2^y - 2 \geq n^{\circ}_{\text{hosts}}$$

3. Descubra quantos bits irão representar a rede:

$$32 - y$$

4. Determine a notação decimal para a máscara de sub-rede, a partir da tabela abaixo:

Valor da sub-rede	Valor dos bits							
	128	64	32	16	8	4	2	1
255	1	1	1	1	1	1	1	1
254	1	1	1	1	1	1	1	0
252	1	1	1	1	1	1	0	0
248	1	1	1	1	1	0	0	0
240	1	1	1	1	0	0	0	0
224	1	1	1	0	0	0	0	0
192	1	1	0	0	0	0	0	0
128	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0

5. Calcule o número mágico para descobrir o incremento para a próxima rede:

$$n^{\circ}_{\text{mágico}} = 256 - \text{último\_octeto\_diferente\_de\_zero}$$

6. Faça o incremento no IP da sub-rede atual para descobrir a próxima sub-rede. Lembre-se que o incremento é realizado no mesmo octeto utilizado para calcular o número mágico.

## Máscara Curinga

- 1 = o bit equivalente é irrelevante e pode assumir qualquer valor
- 0 = o bit equivalente **DEVE** ser igual

