

**Universidade Federal de Campina Grande  
Centro de Engenharia Elétrica e Informática  
Unidade Acadêmica de Sistemas e Computação  
Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

# **Organização e Arquitetura de Computadores**

**Revisão de Conceitos Básicos  
(Representação da Informação)**

**Profa. Joseana Macêdo Fachine Régis de Araújo**  
[joseana@computacao.ufcg.edu.br](mailto:joseana@computacao.ufcg.edu.br)

**Carga Horária: 60 horas**



# Tópicos

## Representação da Informação

- Números Inteiros

# OAC – Revisão

## (Representação da Informação)

**Quadro resumo dos tipos primitivos de dados**  
(entendidos pelo hardware do computador)

- ❑ **Caractere**
  - ❑ **Numérico**
    - Ponto Fixo**
    - Ponto Flutuante**
    - Decimal
  - ❑ **Lógico**
- { Sinal e magnitude  
{ **Complemento de 2**

Permite a utilização de variáveis que possuem apenas dois valores para representação, FALSO (0) e VERDADEIRO (1). Permite realizar também operações que empregam operadores lógicos encontrados nos computadores. Para o melhor entendimento é necessário o estudo de **conceitos da Lógica Digital**.

# Representação em complemento de 2

- ◆ **Representação de números inteiros positivos**
  - igual à representação de grandeza sem sinal.
- ◆ **Representação de números inteiros negativos**
  - mantém-se os bits menos significativos da direita para a esquerda até à ocorrência do primeiro bit igual a 1 (inclusive), sendo os bits restantes complementados de 1.
  - Esta operação equivale a realizar: complemento de 1 + 1.

**Exemplo : (8 bits)**

$$00001100_2 = +12_{10}$$



$$11110100_{c2} = -12_{10}$$

**Exemplo : (8 bits)**

$$00101001_2 = +41_{10}$$




$$11010111_{c2} = -41_{10}$$

# Representação em complemento de 2

- ◆ **Exemplo:** Números inteiros codificados em **binário de 8 bits** em um sistema que utiliza complemento de 2:

**(-128, -127, ..., -2, -1, 0, +1, +2, ..., +127)**

**{10000000, 10000001, ..., 11111110, 11111111,  
00000000, 00000001, 00000010, ..., 01111111}**

- ◆ Bit mais significativo  informação de sinal  
(0 = positivo e 1 = negativo)

# Aritmética em Complemento de 2

## Algoritmo para operação aritmética de adição

1. Somar os dois números, bit a bit, inclusive o bit de sinal.
2. Desprezar o último “vai 1” (para fora do número), se houver.
3. Se, simultaneamente, ocorrer “vai 1” para o bit de sinal e “vai 1” para fora do número, ou se ambos não ocorrerem, o resultado está correto.
4. Se ocorrer apenas um dos dois “vai 1” (ou para o bit de sinal ou para fora), o resultado está incorreto. Ocorreu um **overflow**.
  - ❑ O **overflow** somente pode ocorrer se ambos os números tiverem o mesmo sinal (seja positivo ou ambos negativos) e, nesse caso, se o sinal do resultado for oposto ao dos números.

# Aritmética em Complemento de 2

---

## Algoritmo para operação aritmética de subtração

1. Complementar a 2 o subtraendo, independentemente se é um valor positivo ou negativo.
2. Somar os números, utilizando o algoritmo da adição já mostrado anteriormente.



# Aritmética em Complemento de 2

**Resumindo, é importante lembrar que:**

- ❑ As operações de adição e subtração são normalmente realizadas como adição.
- ❑ As operações de subtração são realizadas como soma de complemento (minuendo mais o complemento do subtraendo).
- ❑ Se o resultado encontrado é um **valor positivo**:
  - ❑ o valor decimal correspondente da magnitude é obtido por pura conversão de base 2 para base 10.
- ❑ Se o resultado encontrado é um **valor negativo**:
  - ❑ deve-se primeiro converter esse valor para representação de sinal e magnitude (consistirá em trocar o valor dos bits da magnitude e somar 1 ao resultado) e, em seguida, converter a magnitude de base 2 para base 10.



# Aritmética em Complemento de 2

a)  $(+13)_{10} + (+15)_{10}$

|            |               |
|------------|---------------|
|            | <b>001111</b> |
| +13        | 001101        |
| +15        | 001111        |
|            |               |
| <b>+28</b> | <b>011100</b> |

**Resultado correto** - não houve “vai 1” nem para o bit de sinal nem para fora do número.

b)  $(+23)_{10} + (+20)_{10}$

|            |               |
|------------|---------------|
|            | <b>010100</b> |
| +23        | 010111        |
| +20        | 010100        |
|            |               |
| <b>+43</b> | <b>101011</b> |

**Resultado incorreto** - houve “vai 1” apenas para o bit de sinal.

**Overflow** - faixa de representação para 6 bits (-32 a 31)

# Aritmética em Complemento de 2

e)  $(-24)_{10} - (-15)_{10}$

|           |               |
|-----------|---------------|
|           | <b>001000</b> |
| -24       | 101000        |
| +15       | 001111        |
|           |               |
| <b>-9</b> | <b>110111</b> |

**Resultado correto** - não houve “vai 1” para o bit de sinal nem para fora do número.

f)  $(-24)_{10} - (+15)_{10}$

|            |               |
|------------|---------------|
|            | <b>100000</b> |
| -24        | 101000        |
| -15        | 110001        |
|            |               |
| <b>-39</b> | <b>011001</b> |

**Resultado incorreto** - houve “vai 1” apenas para fora do número.

**Overflow** - faixa de representação para 6 bits (-32 a 31)

# A Informação e sua Representação

- ❑ Diferentemente de nossos cálculos usando papel e lápis, cujo único limite é o tamanho do papel, em computação precisa-se ter atenção aos limites impostos pela quantidade máxima de bits dos valores representados e dos diversos componentes da máquina (registradores, barramento, etc.) - **Tais limites afetam a precisão dos resultados.**

[Online Binary-Decimal Converter](#)