



Departamento de
Sistemas e
Computação

Universidade Federal de Campina Grande
Departamento de Sistemas e Computação
Disciplina: Organização e Arquitetura de Computadores I
Prof.: Joseana Macêdo Fachine Régis de Araújo
Monitores:
Julie Pessoa, Marcos Antonio Nascimento, Fellype Cavalcante

Lista de Exercícios **(Implementação usando Simulador de Arduino)**

Nesta atividade, você deverá utilizar um simulador de Arduino para implementar um circuito disponível em http://www.dsc.ufcg.edu.br/~joseana/LAB_Arduino/

EXPERIMENTO 1: Para se familiarizar com o simulador e com o Arduino, implementar o LAB1 (Introdução a Arduino com LED), disponível em http://www.dsc.ufcg.edu.br/~joseana/LAB_Arduino/ (Aba LAB 1). Esta implementação não precisa ser enviada.

EXPERIMENTO 2: Implementar e descrever o funcionamento do circuito ARDUINO: SEMAPHORE (disponível em <https://123d.circuits.io/circuits/769158-arduino-semaphore>).

EXPERIMENTO 3: Implementar e descrever o funcionamento do circuito LCD SCROLLING TEXT (disponível em <https://123d.circuits.io/circuits/1265856>).

DESAFIO (Adicional): Alterar a frase do display LCD para que essa seja exibida na tela no sentido invertido (de trás pra frente).