

Universidade Federal de Campina Grande Departamento de Sistemas e Computação

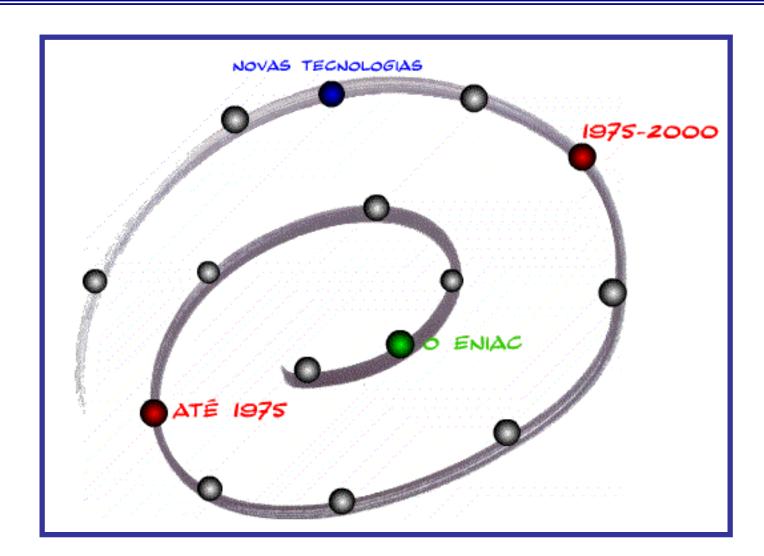
Introdução à Computação

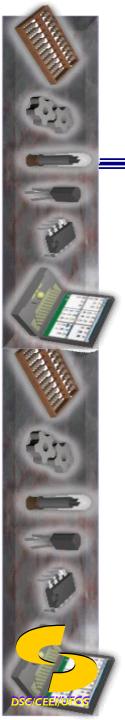
HISTÓRICO – EVOLUÇÃO (1930 – 1960)

Prof.ª Joseana Macêdo Fechine Régis de Araújo joseana@computacao.ufcg.edu.br

Carga Horária: 60 horas







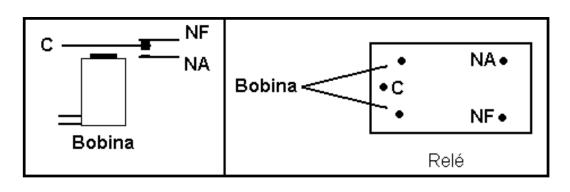
Guerra e Computação: o que tem a ver?

- ☐ Por incrível que pareça, foi durante as guerras que a computação teve um maior desenvolvimento.
- □ Os governos incentivaram o desenvolvimento de equipamentos que pudessem calcular trajetórias, decifrar mensagens inimigas,....



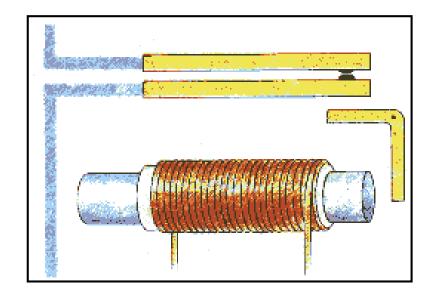
Década de 1930

- □ Tentativas de substituir as partes mecânicas dos computadores por partes elétricas.
- O uso de relés era uma forma de fazer essas substituições, mas o alto custo, tamanho físico e baixo desempenho eram as desvantagens desses tipos de máquinas.

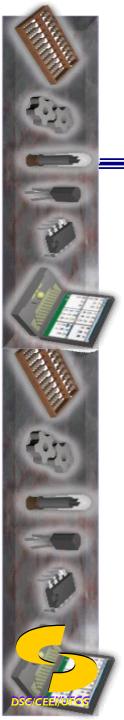




Interruptor de relé



Quando a corrente passa pela bobina que envolve o eixo de ferro, produz-se a força magnética. Essa força atrai a peça de ferro em forma de L que gira em ângulo reto. Ao girar sobre este eixo, a tira junta os dois contatos e, desse modo, fecha o interruptor.



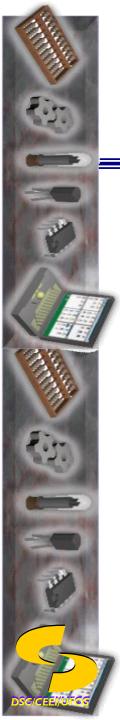
- □ Só por volta de 1936, as idéias de Babbage foram comprovadas, quando Alan Turing, publicou um artigo, pouco conhecido, On computable numbers.
- O computador moderno nasce das idéias sobre algoritmos, publicadas em 1937 por Alan Turing e dos planos de John von Neumann para uma nova máquina de calcular que pela primeira vez inclui, além de cálculos matemáticos, o processamento lógico de informações.



Alan Turing



John von Neumann



Preocupação de Turing - saber o que efetivamente a computação poderia fazer. As respostas vieram sob a forma teórica, de uma máquina conhecida como *Turing Universal Machine* (possibilitava calcular qualquer número e função, de acordo com instruções apropriadas).

Alan Turing foi um dos fundadores da Informática, tendo apresentado contribuições importantes tanto em aspectos teóricos como práticos da mesma.

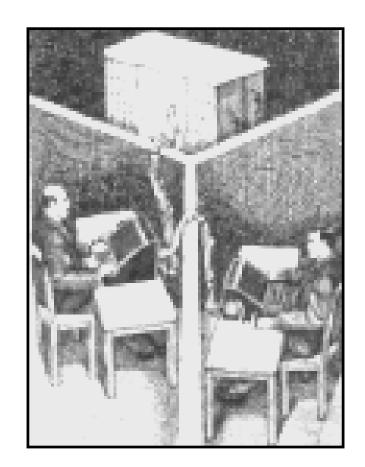
O prêmio Turing Award tem sido concedido pela ACM (*Association for Computing Machinery*) desde os anos sessenta a personalidades que se tenham distinguido no domínio da Informática e Ciências da Computação.

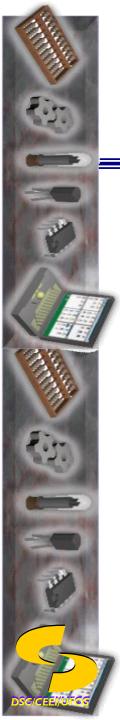
John von Neumann foi um dos maiores matemáticos de todos os tempos, e as suas contribuições não se limitam aos computadores. Foi o inventor da Teoria dos Jogos, por exemplo.



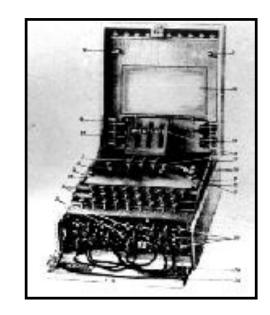
O Teste de Turing

O teste consistia em submeter um operador, fechado em uma sala, a descobrir se quem respondia suas perguntas, introduzidas através do teclado, era um outro homem ou uma máquina. Sua intenção era de descobrir se podíamos atribuir à máquina a noção de inteligência.





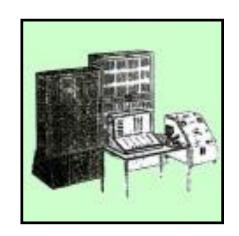
- □ 1940 (Alan Turing e sua equipe) construção do primeiro computador operacional para o serviço de inteligência britânico Heath Robinson.
- ☐ Heath Robinson utilizava tecnologia de relés e foi construído especificamente para decifrar mensagens alemãs (durante a 2ª Guerra Mundial) cifradas pela máquina Enigma.





- □ Década de 1930 Konrad Zuse construiu uma série de máquinas de calcular automáticas usando relés eletromecânicos, Início - Z1.
 - 1941 Z3 (Konrad Zuse) Resultado da 2ª Guerra Mundial, construído pelos alemães.
 - Principal função: codificação de mensagens.
 - Destruído em Berlim deixando poucas informações.



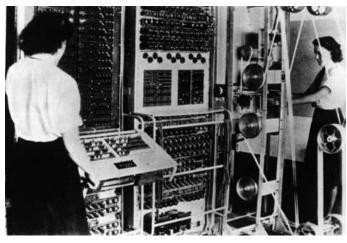




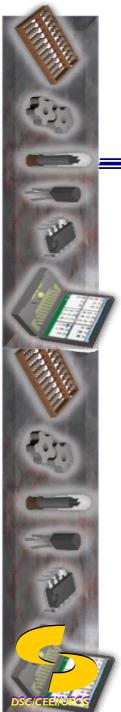
As válvulas substituíram os relés e com isso veio a criação da primeira geração de computadores.



 1943 – Os ingleses desenvolvem uma nova máquina para substituir o Heath Robinson – Colossus (Alan Turing).



Começava a Era da Eletrônica. A partir das válvulas surgiram o rádio, a televisão e os computadores.



Válvula



- O tubo de vidro na ilustração possui um terminal positivo e um negativo (o cátodo e o ânodo) separados por uma grade de fios.
- Os elétrons do cátodo são atraídos pelo ânodo e fazem uma corrente de elétrons passar através da válvula.
- O fluxo natural dos elétrons negativos para o terminal positivo é intensificado de duas maneiras: o cátodo se aquece até a incandescência e sua superfície é tratada com um produto químico especial.
- A grade de controle está situada entre o cátodo e o ânodo e geralmente não interfere no movimento dos elétrons. Mas, quando uma carga negativa é aplicada à grade, os elétrons são repelidos e não atingem o ânodo.
- A força repulsora da grade supera a força de atração do ânodo e o fluxo dos elétrons cessa. A corrente é interrompida e o interruptor se desliga.



Colossus - Características

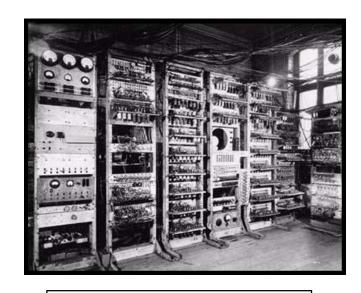
- Desenvolvido com a tecnologia de válvulas.
- □ Capaz de processar cerca de 5 mil caracteres por segundo.
- □ Capaz de quebrar o código da segunda geração de máquinas Enigma.
- □ No final da guerra, dez Colossus em operação constante permitiam que os ingleses soubessem melhor que o comando alemão onde se encontravam seus submarinos.



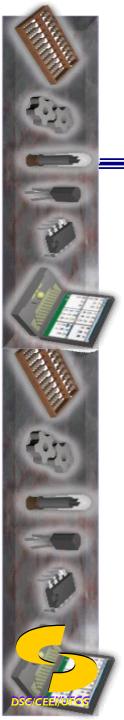
□ 1944 - O Mark I (Howard Aiken) - primeiro computador eletromecânico construído.

Características do Mark I

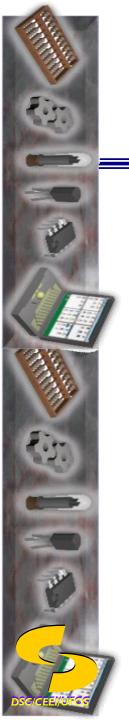
- possuía 18 metros de comprimento,
- dois metros de largura e pesava
 70 toneladas.
- Era constituído por 7milhões de peças móveis
- sua fiação alcançava 800 Km.
- Com a chegada dos computadores eletrônicos o Mark I logo foi substituído.



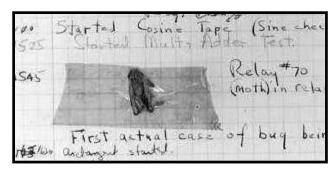
Construção do Mark II (Sucessor do Mark I) – Computadores a relé já estavam obsoletos.

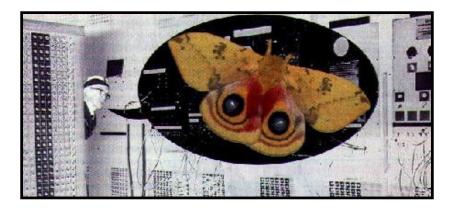


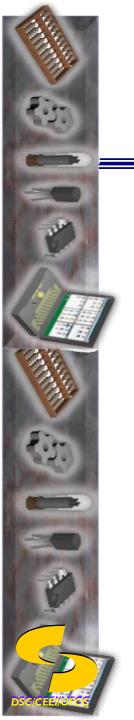
- 1945 Von Neumann sugeriu que o sistema binário fosse adotado em todos os computadores, e que as instruções e dados fossem compilados e armazenados internamente no computador, na seqüência correta de utilização.
- □ O computador processaria os dados de acordo com as necessidades do usuário, ou seja, as instruções não viriam pré-determinadas.
- Mais tarde esse computador foi construído recebendo o nome de EDVAC.
- □ Estas sugestões tornaram-se a base filosófica para projetos de computadores.



- □ 1945 O primeiro BUG de computador é relatado pela Oficial Naval e matemática Grace Murray Hopper, o BUG era um inseto ("bug") dentro do computador.
- □ O termo "bug" passou a referir todo o tipo de erro de computação.

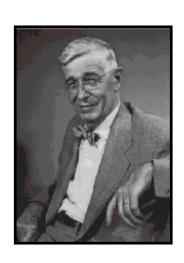


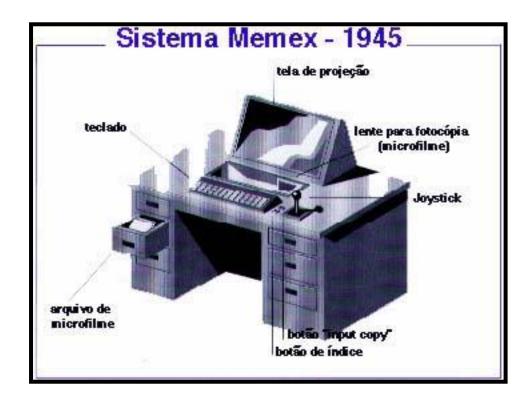


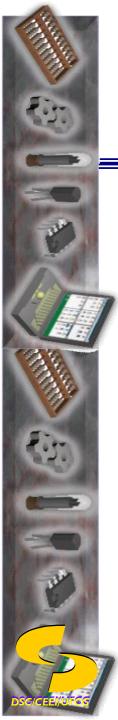


□ 1945 - Memex (Memory Extension) - Vannevar Bush

Como Podemos Pensar ("As We May Think")





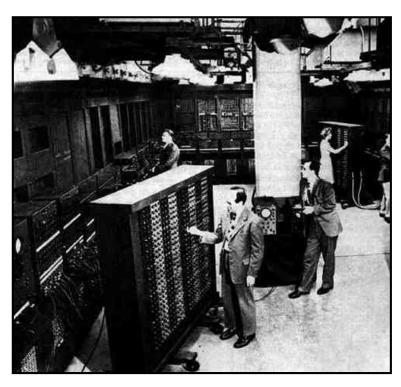


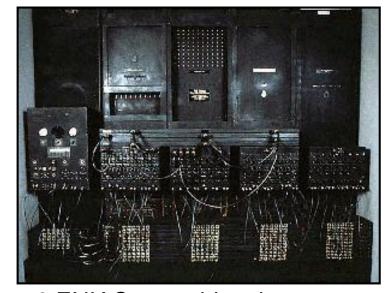
Características do Memex

- Imenso reservatório multimídia de documentos, abrangendo ao mesmo tempo imagens, sons e textos.
- □ Periféricos facilitariam a integração rápida de novas informações e a transformação da palavra em texto escrito.
- Uma tela de televisão com alto-falantes daria acesso às informações.
- □ O usuário poderia transitar, sem se preocupar com classificações hierárquicas, entre uma dada informação e outra.
- □ A visualização de um item poderia ser acompanhada da visualização de todos os outros a ele relacionados.
- Conexões transversais e pessoais estariam à mão graças a um simples toque de botão.
- □ Conceito do *hypertexto*.



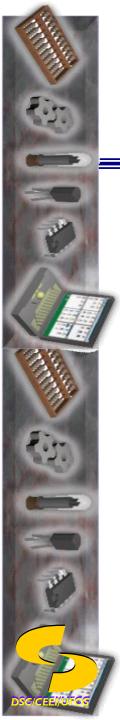
1946 - O primeiro computador eletrônico, o **ENIAC** (*Eletronic Numerical Integrator And Computer*), foi inventado.





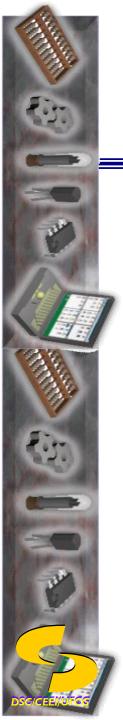
0 ENIAC teve vida ativa curta e foi aposentado em 1952

Pode-se encontrar também a denominação ENIAC (*Electrical Numerical Integrator And Calculator*).



Características do ENIAC:

- totalmente eletrônico
- 17.500 válvulas (aproximadamente)
- 1.500 relés
- Emitia o equivalente a 200 quilowatts de calor
- 500.000 conexões de solda
- 30 toneladas de peso
- 180 m² de área construída
- □ 5,5 m de altura
- 25 m de comprimento
- 2 vezes maior que MARK I
- chegava a realizar 5 mil operações por segundo.
- □ realizava soma em 0,0002 s e multiplicação em 0,005 s com números de 10 dígitos



Características do ENIAC

- Foi alojado em uma sala de 9 m por 30 m.
- Capacidade de memória e confiabilidade foram os primeiros problemas.
- O ENIAC tinha condições de armazenar apenas vinte números de dez dígitos e toda programação precisava ser feita reordenando-se a rede elétrica.
- Em 1952, mais de 19.000 válvulas tinham sido substituídas: elas começavam a queimar dois minutos depois de ligar-se o equipamento.



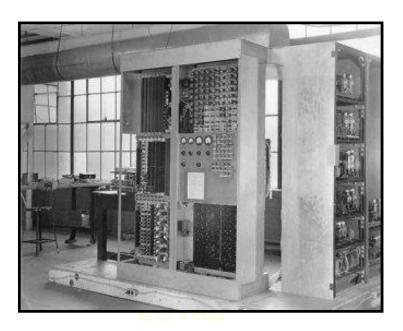
As válvulas representavam um grande avanço tecnológico, mas apresentavam os seguintes problemas:

- □ aquecimento demasiado queima constante
- elevado consumo de energia
- eram relativamente lentas





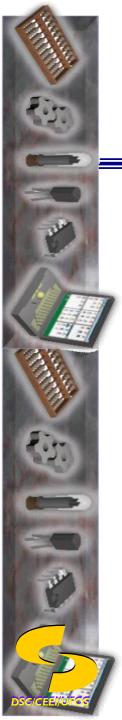
□ 1947 - Presper Eckert e John Mauchly, pioneiros na história da informática, fundaram a Cia. Eckert-Mauchly Computer Corporation, com o objetivo de fabricar máquinas baseadas em suas experiências como o ENIAC e o EDVAC.



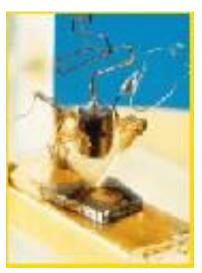


EDVAC (*Electronic Discrete Variable Automatic Computer*)

- Memória construída com lâmpadas de mercúrio. Excitando uma lâmpada de mercúrio com um impulso elétrico este poderia ser enviado para a frente e para trás de modo a ser lido sob a forma de 0 ou 1.
- Utilizava a notação binária pura o que simplificava a construção das ULA (Unidade Aritmética e Lógica).
- □ Ao EDVAC seguiu-se toda uma geração com siglas como EDSAC, ILLIAC, FLAC, MIDAC, ORDVAC, OARAC, MANIAC, ODABAC, pois cada Universidade nos U.S.A. construiu o "seu computador".

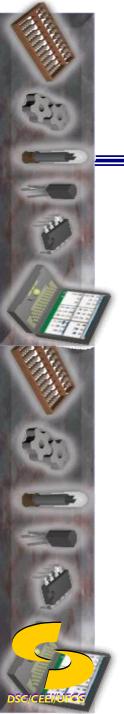


□ 1947 - um grupo de Stanford inventou o Transistor. Usando elementos semicondutores, os transistores funcionam como chaves, porém são menores, mais rápidos, não esquentam, duram mais e consomem menos energia que as válvulas.



O Prêmio Nobel de 1956 foi conferido à equipe cuja pesquisa levou à invenção do transistor, em 1947.

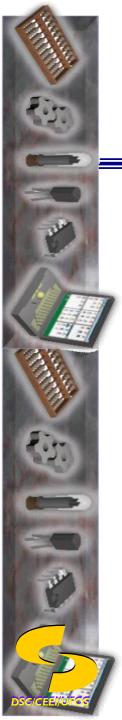
1947-48: A memória com bateria magnética é utilizada no armazenamento de dados para computadores.



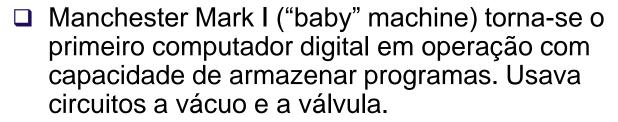
- 1947 tomada uma decisão pioneira: construir um computador para automatizar o trabalho de escritório - o primeiro computador de uso comercial do mundo.
- Idéia: a J. Lyons, empresa proprietária de uma rede de casas de chá. Só em 1954 a Lyons lança O LEO (Lyons Electronic Office).





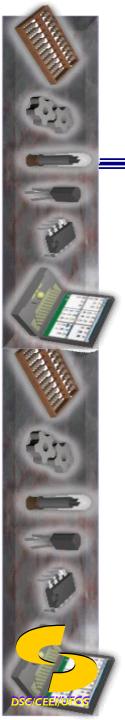


1948





- □ Claude Shannon publica "A Mathematical Theory of Communication," moderno entendimento para os processos de comunicação.
- □ Richard Hamming modo de correção de erros em blocos de dados. O Código Hamming é posteriormente usado em sistemas de interrupção e desvio para computadores e telefones.



1948

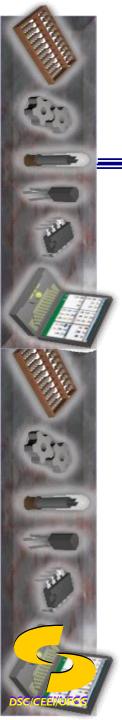
- Inventado o primeiro computador comercial UNIVAC.
- □ John Bardeen, Walter Brattain e William Shockley da Bell Labs patentiaram o primeiro transistor.
- Executava 1905 operações por segundo e seu preço chegou a US\$1 milhão.



■ 1949 - Thomas Watson Jr. em uma palestra em um encontro de vendas da IBM prenunciou que todas as partes móveis em máquinas seriam substituídas por componentes eletrônicos em uma década.

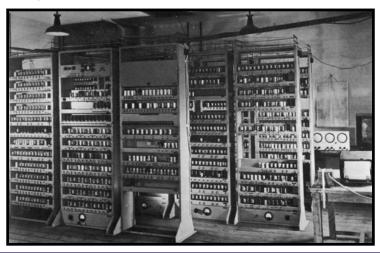


1949 - Short Order Code, desenvolvido por John Mauchly, é a primeira linguagem de programação de alto nível.

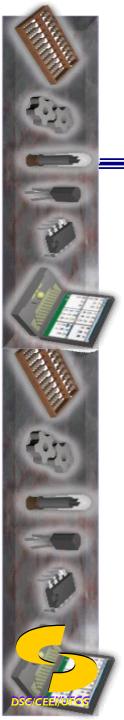


■ 1949 - surge o EDSAC (Eletronic Delay Storage Automatic Calculator) ou "Calculadora Automática com Armazenamento por Retardo Eletrônico", o qual marcou o último grande passo na série de avanços decisivos inspirados pela guerra:

Começou a "Era do Computador"!



Em 1949, o EDSAC completou com sucesso seu primeiro trabalho: calculou uma tabela de números primos.



- □ Após o ENIAC e o EDSAC, o computador entrou na fase de produção industrial, motivado pelos sucessos na resolução de cálculos complicados e pelo conseqüente aumento do interesse na sua utilização.
- □ Na fase industrial, os computadores começaram a ser classificados como de Primeira, Segunda e Terceira Geração, de acordo com a incorporação de progressos tecnológicos.



- □ 1951 primeiro computador comercial de grande escala, UNIVAC (UNIVersal Automatic Computer) americano.
 - programado ajustando-se cerca de 6.000 chaves e conectando-se cabos a um painel.
 - A entrada e saída de informações era realizada por uma fita metálica de 1/2 polegada de largura e 400 m de comprimento.
 - Ao todo, venderam-se 46 unidades do UNIVAC Modelo I, que eram normalmente acompanhados de um dispositivo impressor chamado UNIPRINTER, que, sozinho, consumia 14.000 W.





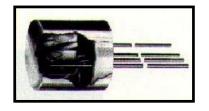
O UNIVAC era uma máquina eletrônica de programa armazenado que recebia instruções de uma fita magnética de alta velocidade ao invés dos cartões perfurados. O UNIVAC foi utilizado para prever os resultados de uma eleição presidencial.



- □ 1952 Bell Laboratories desenvolveu o Transistor que passou a ser um componente básico na construção de computadores e apresentava as seguintes vantagens:
 - aquecimento mínimo
 - pequeno consumo de energia
 - mais confiável e veloz do que as válvulas

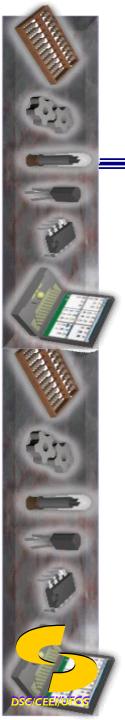






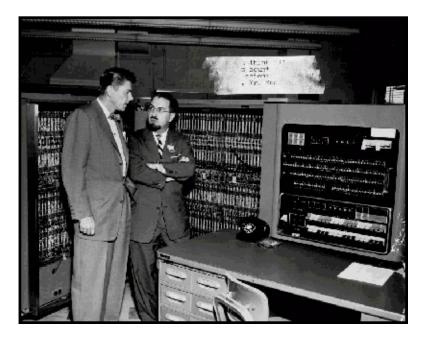


- □ 1952 Grace Hopper transformou-se em uma pioneira no processamento de dados criou o primeiro compilador e ajudou a desenvolver duas linguagens de programação que tornaram os computadores mais atrativos para comércio.
- 1953 Jay Forrester, do MIT, construiu uma memória magnética menor e bem mais rápida, a qual substituía as que usavam válvulas eletrônicas.



1953

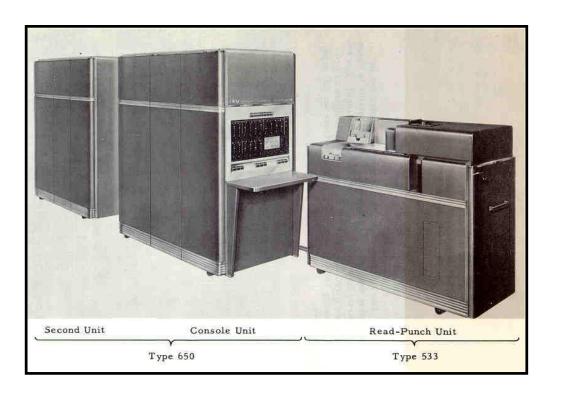
- □ A International Business Machines lança seu primeiro computador digital, o IBM 701.
- Primeiro computador da marca comercializado, foram vendidas 19 máquinas em três anos.

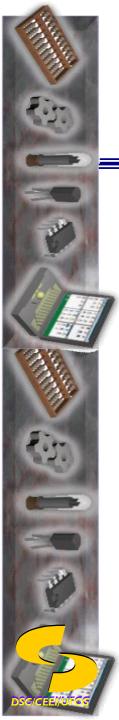


IBM 701 - utilizava fita plástica, mais rápida que a metálica do UNIVAC, e o IBM 704, com a capacidade fenomenal de armazenar 8.192 palavras de 36 bits.



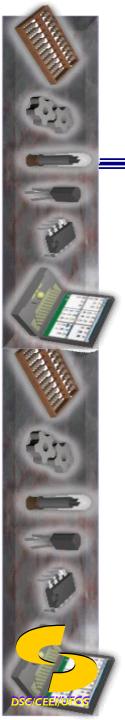
■ 1954 - IBM concluiu o primeiro computador produzido em série, o 650, que era de tamanho médio.



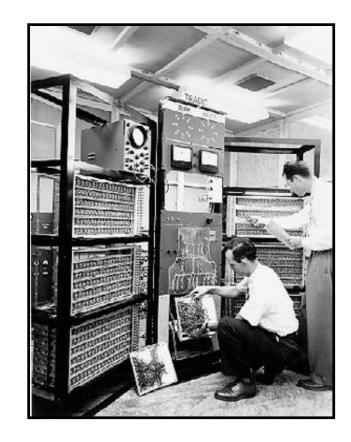


1954

- Alan Turing publicou o livro "On Computable Numbers" propondo questões significativas sobre programação e inteligência humana. Utilizou suas aplicações de lógica no desenvolvimento do conceito de máquina Universal.
- □ A Texas Instruments anunciou o início da produção dos transistores de Silício.



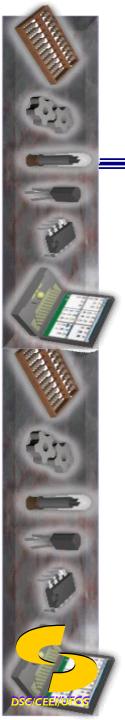
□ 1955 - Anunciado pelos laboratórios AT&T Bell, o Tradic - primeiro computador transistorizado, possuindo aproximadamente 800 transistores no lugar dos antigos tubos de vácuo, o que lhe permitia trabalhar com menos de 100 Watts.



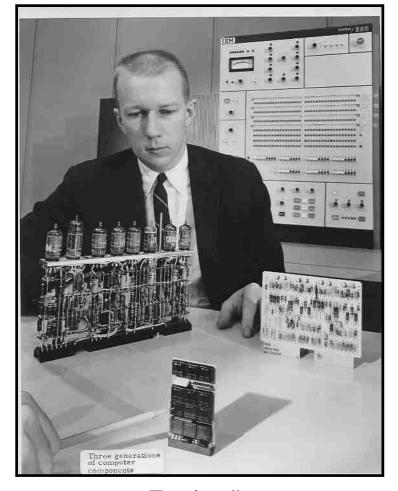


- 1956 No MIT (Massachussets Institute of Technology) pesquisadores começaram a testar entrada de dados em teclados de computadores.
- □ No mesmo lugar começaram os testes com o primeiro computador com transistores o TX-O (*Transistorized Experimental computer*).

■ 1957 - descoberta de uma nova linguagem: Fortran, que permitia ao computador executar tarefas repetidas a partir de um conjunto de instruções.



□ 1958 - Jack Kilby (Texas Instruments) construção do primeiro circuito integrado, contendo cinco componentes em uma peça de germânio com meia polegada de comprimento e fina como um palito de dente.

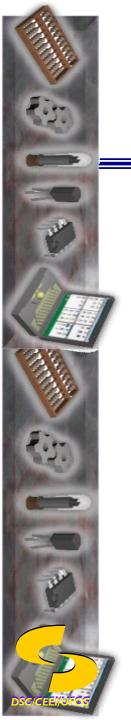


Evolução



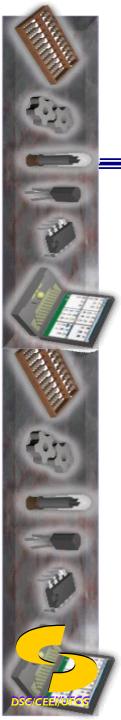
1959

- ☐ A serie 7000 de *mainframes* IBM foi a primeira de computadores transistorizados da companhia.
- □ No topo da linha de computadores estava o 7030, também conhecido como STRETCH.
- □ Sete computadores, os quais usavam palavras de 64 bits e outras inovações, foram vendidos para laboratórios nacionais e outros usuários científicos. L.R. Johnson foi o primeiro a usar o termo "arquitetura" para descrever o STRETCH.





IBM -7030



1960

- □ Desenhado o *Dataphone*, **primeiro modem** comercial, especificamente para converter sinais digitais de computador em sinais analógicos para a transmissão através de suas redes de longa distância.
- Uma equipe liderada por vários fabricantes de computadores e o Pentágono desenvolveram o COBOL, Common Business Oriented Language, a primeira linguagem voltada para o uso em programação.
- □ A IBM desenvolve o primeiro aparelho automático de produção em massa de transistores, em Nova York.



Próximos passos:

Uso dos circuitos integrados.