



Universidade Federal de Campina Grande
Departamento de Sistemas e Computação
Disciplina: *Introdução à Computação*
Profa.: *Joseana Macêdo Fchine Régis de Araújo*

Lista de Exercícios N° 13 (Adicional)

Obs.: Lista de Exercícios (valor: 0,5 ponto).

1. Descreva o princípio de funcionamento dos seguintes dispositivos de Entrada e/ou Saída:
 - a) Teclado;
 - b) Mouse Óptico;
 - c) Monitor LCD;
 - d) Impressora
 - d.1) Jato de Tinta;
 - d.2) Laser;
 - e) Disco Rígido
 - e.1) HD (Magnético);
 - e.2) HD (Estado Sólido).
2. Identifique onde se localizam (ou onde poderão ser conectados) os principais componentes da placa-mãe abaixo (Processador, Memórias, Chipset, Barramento Interno, Barramento Processador-Memória, Barramentos para Dispositivos de E/S, etc.). Para os Barramentos de E/S, identifique o tipo de Barramento (PCI Express ou USB, por exemplo)



3. Em linhas gerais, as categorias de software de um sistema computacional consistem em Software Básico (Sistema Operacional e Software Utilitário) e Software Aplicativo. A partir destas informações, informe um exemplo para cada tipo de Software Básico (Sistema Operacional e Software Utilitário) e um para Software Aplicativo instalados no seu computador.