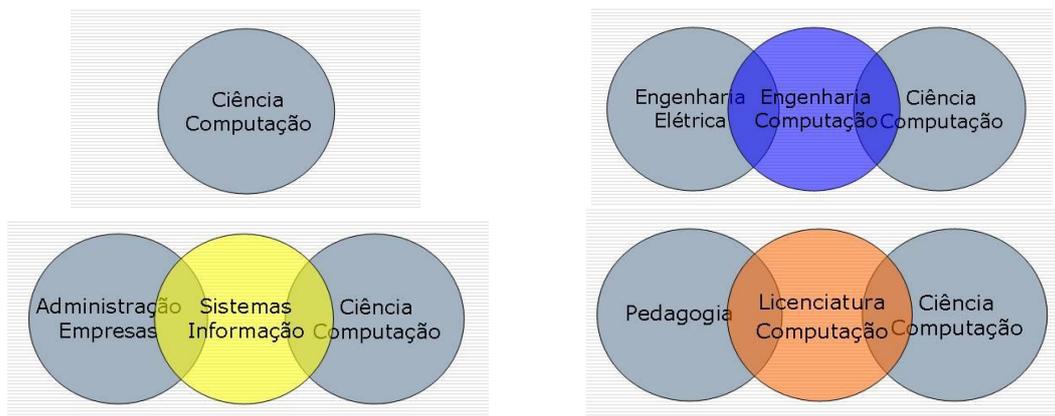
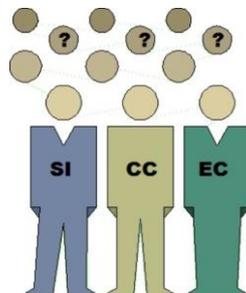


|   |  |
|---|--|
|  | <p><b>Universidade Federal de Campina Grande</b><br/> <b>Departamento de Sistemas e Computação</b><br/> <b>Disciplina: Introdução à Computação</b><br/> <b>Prof.: Joseana Macêdo Fachine Régis de Araújo</b></p> <p style="text-align: center;"><b>Lista de Exercícios N° 01</b></p> |
|---|--|

1. Com base nas figuras a seguir, informe o que caracteriza os cursos de Ciência da Computação, Engenharia da Computação, Sistemas de Informação e Licenciatura em Computação.



2. Considere a figura abaixo e informe uma área de atuação para um profissional de Ciência da Computação (CC), Engenharia da Computação (EC) e Sistemas de Informação (SI), respectivamente.



3. Explique e exemplifique hardware e software de um sistema computacional.
4. Consulte o site do COMPUTER HISTORY MUSEUM (<http://www.computerhistory.org/>) e apresente cinco fatos que marcaram a evolução da área da computação, no contexto do hardware e do software, respectivamente. Deverá ser apresentado um fato para cada década (um fato de hardware e um de software, em uma mesma década). Justifique a relevância dos fatos apresentados no contexto da evolução da área.
5. A [Sociedade Brasileira de Computação](#) (SBC) organiza anualmente o Congresso da Sociedade Brasileira de Computação (CSBC). Faça uma análise crítica (no máximo, 10 linhas) sobre o tema do evento a ser realizado em 2018 ([CSBC 2018](#)).
6. No site da [Association for Computing Machinery](#) (ACM, fundada em 1947 como a primeira sociedade científica e educacional dedicada à computação) estão disponíveis diversas informações de interesse da Computação (ações, grupos, revistas, livros, eventos, dentre outros). Acesse o site da ACM, faça uma análise crítica de duas ações da sociedade e apresente um resumo de um artigo publicado em 2018 (10 linhas, no máximo) disponível em ACM DL ([DIGITAL LIBRARY - Proceedings](#)).