

Modelos e Artefatos

Objetivos

- ✎ Definir os modelos e artefatos a serem produzidos durante o processo de desenvolvimento de software
- ✎ Cuidado! Cada processo define os deliverables a entregar
 - ✎ Não há consenso sobre que deliverables são importantes
 - ✎ Há "processos leves" (ex. XP) e "processos pesados" (ex. RUP)
 - ✎ A descrição que segue é mais para "pesado" (embora o professor seja light, light, light ...)
 - ✎ Os argumentos de cada lado serão apresentados em outra disciplina (Engenharia de Software)

Os modelos e outros artefatos (*deliverables*)

- ✎ Artefatos da fase de elaboração
 - ✎ Documento de business case (investigação preliminar)
 - ✎ Documento de orçamento e cronograma
 - ✎ Documento de especificação de requisitos
 - ✎ Requisitos funcionais ([Modelo de use case](#))
 - ✎ Requisitos não funcionais
 - ✎ [Modelo conceitual inicial](#)
 - ✎ Glossário
 - ✎ Projeto arquitetural (poderá incluir um [Modelo de componentes](#))
- ✎ Fase de construção
 - ✎ Refinamento dos requisitos funcionais ([Modelo de use case](#))
 - ✎ Refinamento do modelo conceitual ([Modelo conceitual](#))
 - ✎ Inclui vários tipos de diagramas UML

- ✍ Refinamento do projeto arquitetural (poderá incluir um [Modelo de componentes](#))
- ✍ Refinamento do glossário
- ✍ Projeto de baixo nível ([Modelo de projeto](#))
 - ✍ Inclui vários tipos de diagramas UML
 - ✍ Esquema de banco de dados
- ✍ Planos de testes
- ✍ Fase de implantação
 - ✍ Planos de publicação
 - ✍ Planos de testes alfa, beta
 - ✍ Planos de treinamento

intro [programa](#)