	Universidade Federal de Campina Grande **Departamento de Sistemas e Computação** **Disciplina: Introdução à Ciência da Computação – Turma: 2** **Período: 2020.1 – Prof. Roberto Faria** **1ª. Lista de Exercícios – Parte 4** **DATA: 09/03/2020**

Data Limite de Entrega: 03/04/2020

Entrega: progexercicios.dsc.ufcg.edu.br

Aluno: _____ Matrícula: _____

Responder os exercícios de fixação após assistir a vídeo-aula indicada. Colocar a resposta após cada pergunta, intercalando no texto.

A) Responda de acordo com a vídeo-aula "Sistemas Operacionais" da UNIVESP (https://www.youtube.com/watch?v=WruRR-8aPF0) publicada no YOUTUBE:

1) Já que o hardware dos computadores tem os mesmos componentes, como é que os diferentes computadores conseguem executar tarefas tão diversificadas?
2) Qual a diferença de software e programa (ou aplicativo)?
3) O que é uma instrução de máquina? Como uma instrução de máquina é representada?
4) Quem define qual o conjunto de instruções um processador é capaz de compreender e executar?
5) O que são linguagem de máquina, linguagem *assembly* e linguagem de alto nível? Por que os programadores utilizam mais a linguagem de alto nível do que a linguagem *assembly*?
6) O que é um compilador? Podemos utilizar o mesmo compilador (tradutor) de uma determinada linguagem de alto nível para qualquer computador? Por que?
7) O que é um sistema operacional e que funções ele realiza?
8) Em que momento do uso do computador começa a execução do sistema operacional? No começo de sua execução o que faz o sistema operacional?
9) Como o sistema operacional coordena o acesso de vários usuários?
10) Qual a função dos ícones da área de trabalho do sistema operacional? O que acontece quando o usuário ativa um desses ícones?
11) O que é um processo do sistema operacional?
12) Por que existe no sistema operacional um procedimento específico para desligar o computador? O que esse procedimento faz na realidade?

OBS: Esse exercício já é preparação para a primeira prova.

BOM TRABALHO!