

|                                                                                                                                                                     |                                                                                                                                                                                                                                                    |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|   | Universidade Federal de Campina Grande<br>Departamento de Sistemas e Computação<br>Disciplina: Introdução à Programação – Turma: 2<br>Período: 2019.1 – Prof. Roberto Faria<br><b>1ª. Lista - Exercícios de Fixação - Parte 4 DATA: 25/03/2019</b> |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|

**Data Limite de Entrega: 26/03/2019**

**E-mail de Entrega: [icc.t2.exercicios@gmail.com](mailto:icc.t2.exercicios@gmail.com)**

**Aluno: \_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_**

Responder os exercícios de fixação após assistir a vídeo-aula indicada. Colocar a resposta após cada pergunta, intercalando no texto.

**Responda de acordo com a vídeo-aula “Sistemas Operacionais” da UNIVESP (<https://www.youtube.com/watch?v=WruRR-8aPF0>) publicada no YOUTUBE:**

- 1) Já que o hardware dos computadores tem os mesmos componentes, como é que os diferentes computadores conseguem executar tarefas tão diversificadas?
- 2) Qual a diferença de software e programa (ou aplicativo)?
- 3) O que é uma instrução de máquina? Como uma instrução de máquina é representada?
- 4) Quem define qual o conjunto de instruções um processador é capaz de compreender e executar?
- 5) O que são linguagem de máquina, linguagem *assembly* e linguagem de alto nível? Por que os programadores utilizam mais a linguagem de alto nível do que a linguagem *assembly*?
- 6) O que é um compilador? Podemos utilizar o mesmo compilador (tradutor) de uma determinada linguagem de alto nível para qualquer computador? Por que?
- 7) O que é um sistema operacional e que funções ele realiza?
- 8) Em que momento do uso do computador começa a execução do sistema operacional? No começo de sua execução o que faz o sistema operacional?
- 9) Como o sistema operacional coordena o acesso de vários usuários?
- 10) Qual a função dos ícones da área de trabalho do sistema operacional? O que acontece quando o usuário ativa um desses ícones?
- 11) O que é um processo do sistema operacional?
- 12) Por que existe no sistema operacional um procedimento específico para desligar o computador? O que esse procedimento faz na realidade?

**OBS: Esse exercício já é preparação para a primeira prova.**

***BOM TRABALHO!***