

Universidade Federal de Campina Grande
Centro de Engenharia Elétrica e Informática – CEEI
Departamento de Sistemas e Computação – DSC
Disciplina: Introdução à Ciência da Computação – ICC – TURMA 02

Unidade III – SEMINÁRIOS **Orientações Gerais e Temas x Grupos**

Os seminários constam da elaboração de um relatório e uma apresentação sobre o tema de cada grupo. No final de cada apresentação o grupo deverá aplicar uma lista com cinco perguntas sobre o tema para serem respondidas pelos outros grupos. Segue orientações sobre elaboração do material e sugestões de sites para as pesquisas iniciais.

Relatório (Word)

- Deve conter no mínimo 10 páginas e no máximo 20.
- Forma de Organização:
- Capa
- Sumário
- Introdução
- Desenvolvimento (subdividido em vários itens, conforme tema)
- Conclusão
- Referências Bibliográficas

Apresentação (Power Point)

- Todos os membros do grupo devem participar da apresentação.
- Cada grupo terá de 20 a 30 minutos para apresentar seu tema.

Temas, Grupos e sugestões de sites:

GRUPO 01 - Estrutura da Internet e WEB (Eloise, Felipe Almeida, Marcela, Mayane, Muryllo e Rodolfo)

- * A estrutura da WEB - UFPR - <http://www.inf.ufpr.br/vignatti/courses/ci305/13.pdf>
- * Entendendo a Internet - UFBA - <http://homes.dcc.ufba.br/~frieda/inclusaodigital/internet.htm>
- * A Internet e a nova era do conhecimento : <http://alveslima-edu.wikidot.com/a-nova-era-do-conhecimento>
- * O futuro da internet
<http://super.abril.com.br/tecnologia/o-futuro-da-internet-e-do-mundo-segundo-o-google>
<http://revistaplaneta.terra.com.br/secao/tecnologia/o-futuro-da-internet>
<http://www.tecmundo.com.br/internet/59239-internet-100-anos-previsoes-futuro-rede.htm>

GRUPO 02 - Computação em Nuvem (Brenda, Flavio Marcell, Lúcio, M. Eduarda, Mikael e Paula Almeida)

- * <http://www.infowester.com/cloudcomputing.php> (introdução, características, Software as a Service, exemplos, Nuvem Privada, Nuvem híbrida, história e cuidados).
- * Sugestão de site: <http://www.tecmundo.com.br/web/738-o-que-e-computacao-emnuvens-.htm>
- Descrever o conceito de computação em nuvem (ou cloud computing, em inglês)
- Descrever pelo menos 3 exemplos de empresas que oferecem serviços de Computação em Nuvem (Exemplo – Alog - <http://www.alog.com.br/>)

GRUPO 03 - Ferramentas de Mídia Social como indutora de colaboração, interação e ensino - artigos de 2014 (Fabiano, Gabriela Ferreira, João Pedro, Kelvin, Mateus Carlos e Walgny)

- * USO DE MÍDIAS SOCIAIS NO SETOR DE ENSINO SUPERIOR - <http://www.ucs.br/etc/revistas/index.php/RBGI/article/viewFile/2442/1479>
- * Impacto das Mídias Sociais no Processo de Ensino Aprendizagem - http://www.uninove.br/marketing/fac/publicacoes_pdf/educacao/v5_n1_2014/Paulo.pdf

GRUPO 04 - Plágio e NETiqueta (Ítalo, M. Marietta, Paloma e Ricardo Nóbrega)

- * Descrever o conceito de plágio;
- * Descrever e dar exemplos dos tipos de plágio
- * Falar mais sobre plágio acadêmico (lei que criminaliza o plágio)
- * Elaborar exemplos para descrever o que é plágio/o que não é plágio Sugestão de material: http://bvsm.sau.gov.br/bvs/publicacoes/inca/plagio_academico.pdf
- * Descrever o que é NETiqueta - Descrever as regras (e-mail, bate-papo, redes sociais, sites, etc)
- * Descrever exemplos/situações (positivos e negativos)
- * Sugestão de site: <http://netiqueta.online24hs.com.br/>

GRUPO 05 - Mídias Colaborativas (Amanda Luiza, Ana Clara e Ana Janaina)

- * Exemplos: (subtópico "Colaborativas") http://pt.wikipedia.org/wiki/M%C3%ADdias_sociais#Colaborativas
- * Classificação: <https://sites.google.com/site/sociedadenedarede/classificacao-das-midias-sociais>

GRUPO 06 - Tecnologia da Informação e Comunicação (Amanda Graziely, Gabriella Alves, Lamis e Patrícia Rafael)

- * História: <http://totlab.com.br/noticias/o-que-e-tic-tecnologias-da-informacao-e-comunicacao/>
- * Introdução: <http://www.infoescola.com/informatica/tecnologia-da-informacao-e-comunicacao/>
- * Conceito, utilização e conclusão: <http://imasters.com.br/artigo/8278/>

GRUPO 07 - Realidade Virtual/Aumentada (Higo Chiarely, João Victor, Pedro Victor e Rafael Ítalo)

- * Descrever o que é Realidade Aumentada / Realidade Virtual
- * Origem; funcionamento (meios que possibilitam a realidade aumentada)
- * Descrever onde pode ser aplicada (marketing?, ...)
- * Sugestão de exemplo:
<http://g1.globo.com/tecnologia/noticia/2012/04/googledivulga-fotos-de-oculos-com-realidade-aumentada-e-acesso-web.html>
- * Sugestão de site: <http://www.realidadeaumentada.com.br/home/>

GRUPO 08 - Computação Pervasiva/Ubíqua (Adriano Carlos, Amanda Rafaela, Igor Feitosa, Manoel Alexandre, Rafael Cantalice e Yude)

- * Descrever o que é, quais as características e aplicações
- * Descrever pelo menos 3 exemplos
- * Sugestão de site:
<http://www.hardware.com.br/artigos/computacao-ubiqua/>
- * Sugestão de vídeos:
<http://www.youtube.com/watch?v=vt17dAQQLIY&feature=related>
<http://www.youtube.com/watch?v=gR3T3IWYRbs>

GRUPO 09 - Computação Móvel (Agleyson, Ana Cristina, José Felipe, Pamela, Ramon e Rayanne)

- * Descrever o que é, quais as características e aplicações
- * Descrever pelo menos 3 exemplos
- * Citar novas tecnologias de computação móvel: Smartband, Smartwatch...
- * Sugestão de material para pesquisa inicial:
<http://www.ufpi.br/subsiteFiles/ercemapi/arquivos/files/palestras/palestra3.pdf> (UFPI)
<http://www.async.com.br/~kiko/mobilcomp/1.php>

GRUPO 10 - TIC nas Organizações e Engenharias (Diego Jean, Emanuelle, Flávio Tobias, Lazaro Fernando e Ricardo Araújo)

- * Conceito, utilização e conclusão: <http://imasters.com.br/artigo/8278/>
- * IBGE nas empresas em 2010: http://www.ibge.gov.br/home/estatistica/economia/tic_empresas/2010/default.shtm
- * TIC nas empresas 2013: http://www.cetic.br/media/docs/publicacoes/2/TIC_DOM_EMP_2013_livro_eletronico.pdf

Software para as Engenharias (Civil, material enviado)

- * Descrever tipos de aplicações dos softwares: cálculo numérico, cálculo de estruturas, projetos, desenho técnico, etc.

OUTROS TEMAS PARA NOVOS GRUPOS:

Inteligência Artificial

- * Descrever o que é e quais as características
- * Citar pelo menos 3 exemplos de sua aplicação
- * Sugestão de material para pesquisa inicial:
<http://www.nce.ufri.br/GINAPE/VIDA/ia.htm> (UFRJ)
<http://www.tecmundo.com.br/intel/1039-o-que-e-inteligencia-artificial-.htm>

Jogos Digitais

- * Descrever o que é e quais as características

* Citar exemplos e competições

* Falar do Profissional da Área e do Curso

* Sugestão de material para pesquisa inicial:

<http://jogosdigitais.cesed.br/>

<http://guiadoestudante.abril.com.br/profissoes/artes-design/design-games-jogos-digitais-684669.shtml>

* Descrever vários exemplos de softwares, falando sobre suas características de funcionamento, valores, etc.

* Seguem alguns sites com exemplos de softwares para engenharia civil:

-<http://www.ecivilnet.com/softwares/>

-<http://construcaocivilpet.wordpress.com/2012/12/29/conheca-alguns-softwaresmuito-utilizados-na-engenharia/>

-<http://www.infocivil.com/programas.php>

OBS. Ainda poderão ser sugeridos temas a serem avaliados para possíveis seminários dos novos grupos.