

Universidade Federal de Campina Grande
Centro de Engenharia elétrica e Informática – CEEI
Departamento de Sistemas e Computação – DSC
Disciplina: Introdução à Ciência da Computação – ICC

Unidade III - Temas para Seminários

Atenção! Após a formação dos grupos de alunos (máximo 6 alunos por grupo), será definido um tema para cada grupo e serão dadas as orientações gerais sobre material a ser preparado e forma de apresentação dos seminários.

Estrutura da Internet e WEB

- * A estrutura da WEB - UFPR - <http://www.inf.ufpr.br/vignatti/courses/ci305/13.pdf>
- * Entendendo a Internet - UFBA - <http://homes.dcc.ufba.br/~frieda/inclusaodigital/internet.htm>
- * A Internet e a nova era do conhecimento

Computação em Nuvem

- * <http://www.infowester.com/cloudcomputing.php> (introdução, características, Software as a Service, exemplos, Nuvem Privada, Nuvem híbrida, história e cuidados).
- * Descrever o conceito de computação em nuvem (ou cloud computing, em inglês)
- * Descrever pelo menos 3 exemplos de empresas que oferecem serviços de Computação em Nuvem (Exemplo – Alog - <http://www.alog.com.br/>)
- * Sugestão de site: <http://www.tecmundo.com.br/web/738-o-que-e-computacao-emnuvens-.htm>

Ferramentas de Mídia Social como indutora de colaboração, interação e ensino (artigos de 2014)

- * USO DE MÍDIAS SOCIAIS NO SETOR DE ENSINO SUPERIOR - <http://www.ucs.br/etc/revistas/index.php/RBGI/article/viewFile/2442/1479>
- * Impacto das Mídias Sociais no Processo de Ensino Aprendizagem - http://www.uninove.br/marketing/fac/publicacoes_pdf/educacao/v5_n1_2014/Paulo.pdf

Plágio e NETiqueta

- * Descrever o conceito de plágio;
- * Descrever e dar exemplos dos tipos de plágio
- * Falar mais sobre plágio acadêmico (lei que criminaliza o plágio)
- * Elaborar exemplos para descrever o que é plágio/o que não é plágio Sugestão de material: http://bvsm.sau.gov.br/bvs/publicacoes/inca/plagio_academico.pdf
- * Descrever o que é NETiqueta - Descrever as regras (e-mail, bate-papo, redes sociais, sites, etc)
- * Descrever exemplos/situações (positivos e negativos)
- * Sugestão de site: <http://netiqueta.online24hs.com.br/>

Mídias Colaborativas

- * Exemplos: (subtópico "Colaborativas") http://pt.wikipedia.org/wiki/M%C3%ADdias_sociais#Colaborativas
- * Classificação: <https://sites.google.com/site/sociedadenedarede/classificacao-das-midias-sociais>

Tecnologia da Informação e Comunicação

- * História: <http://totlab.com.br/noticias/o-que-e-tic-tecnologias-da-informacao-e-comunicacao/>
- * Introdução: <http://www.infoescola.com/informatica/tecnologia-da-informacao-e-comunicacao/>
- * Conceito, utilização e conclusão: <http://imasters.com.br/artigo/8278/>

TIC nas Organizações e Engenharias

- * Conceito, utilização e conclusão: <http://imasters.com.br/artigo/8278/>
- * IBGE nas empresas em 2010: http://www.ibge.gov.br/home/estatistica/economia/tic_empresas/2010/default.shtm
- * TIC nas empresas 2013: http://www.cetic.br/media/docs/publicacoes/2/TIC_DOM_EMP_2013_livro_eletronico.pdf

Software para as Engenharias (Civil, material enviado)

- * Descrever tipos de aplicações dos softwares: cálculo numérico, cálculo de estruturas, projetos, desenho técnico, etc.
- * Descrever vários exemplos de softwares, falando sobre suas características de funcionamento, valores, etc.
- * Seguem alguns sites com exemplos de softwares para engenharia civil:
-<http://www.ecivilnet.com/softwares/>
-<http://construcaoecivilpet.wordpress.com/2012/12/29/conheca-alguns-softwaresmuito-utilizados-na-engenharia/>
-<http://www.infocivil.com/programas.php>

Realidade Virtual/Aumentada

- * Descrever o que é Realidade Aumentada / Realidade Virtual
- * Origem; funcionamento (meios que possibilitam a realidade aumentada)
- * Descrever onde pode ser aplicada (marketing?, ...)
- * Sugestão de exemplo:
<http://g1.globo.com/tecnologia/noticia/2012/04/googledivulga-fotos-de-olhos-com-realidade-aumentada-e-acesso-web.html>
- * Sugestão de site: <http://www.realidadeaumentada.com.br/home/>

Computação Pervasiva/Ubíqua

* Descrever o que é, quais as características e aplicações

* Descrever pelo menos 3 exemplos

* Sugestão de site:

<http://www.hardware.com.br/artigos/computacao-ubiqua/>

* Sugestão de vídeos:

<http://www.youtube.com/watch?v=vt17dAQQLIY&feature=related>

<http://www.youtube.com/watch?v=qRCT3lWYRbs>

Computação Móvel

* Descrever o que é, quais as características e aplicações

* Descrever pelo menos 3 exemplos

* Citar novas tecnologias de computação móvel: Smartband, Smartwatch...

* Sugestão de material para pesquisa inicial:

<http://www.ufpi.br/subsiteFiles/ercemapi/arquivos/files/palestras/palestra3.pdf> (UFPI)

<http://www.async.com.br/~kiko/mobilcomp/1.php>

Inteligência Artificial

* Descrever o que é e quais as características

* Citar pelo menos 3 exemplos de sua aplicação

* Sugestão de material para pesquisa inicial:

<http://www.nce.ufri.br/GINAPE/VIDA/ia.htm> (UFRJ)

<http://www.tecmundo.com.br/intel/1039-o-que-e-inteligencia-artificial-.htm>

Jogos Digitais

* Descrever o que é e quais as características

* Citar exemplos e competições

* Falar do Profissional da Área e do Curso

* Sugestão de material para pesquisa inicial:

<http://jogosdigitais.cesed.br/>

<http://guiadoestudante.abril.com.br/profissoes/artes-design/design-games-jogos-digitais-684669.shtml>