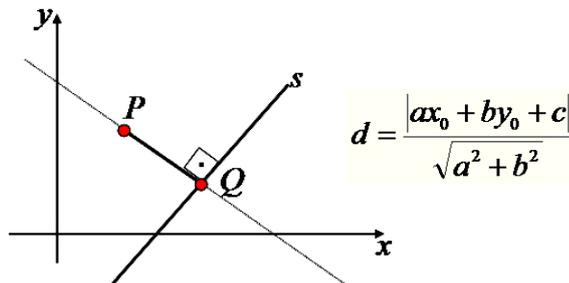


	<p><b>Universidade Federal de Campina Grande</b>  <b>Departamento de Sistemas e Computação</b>  <b>Disciplina: Técnicas de Programação</b>  <b>Prof.: José Eustáquio Rangel de Queiroz</b>  <b>Miniteste 03 - MÓDULO I – TURMA: 01 – DATA: 18/05/2018</b></p>
---	---

Construir uma classe C++ **SegReta**. Além dos 4 construtores – um deles DEVE ser PRIVADO! - e do destrutor, a interface desta classe deverá conter:

- i. uma função que calcule a distância entre um ponto P e uma dada reta;  
 [Dica: Lembrar-se de que:



- ii. uma função que mova um segmento de reta para a direita, para a esquerda, para cima e para baixo sem alterar seu ângulo com a horizontal; e
- iii. uma função que teste se um dado ponto, fornecido pelo usuário, encontra-se sobre a reta ou fora dela.

Detalhes de implementação:

- As operações deverão ser testadas a partir de um programa que solicite do usuário a entrada necessária para a execução da operação desejada;
- O usuário deverá ser capaz de solicitar tantas operações quantas queira e de encerrar o programa de teste quando lhe for conveniente; e
- Todos os resultados das operações deverão ser armazenados em um arquivo.

BOM TRABALHO!