

## Teoria dos Grafos

Caminhos e Conectividade de Grafos

## Exemplos de Aplicação de Grafos

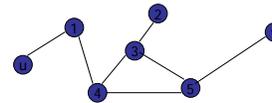
- Planejamento eficiente de roteamento de pacotes na Internet.
- Definir melhor rota de distribuição de correspondência nos postos de distribuição da ECT.
- Determinar se uma mensagem pode ser trocada por dois computadores em uma rede (possivelmente usando links intermediários)

Idéia básica: determinar alcançabilidade entre os vértices através de caminhamento em arestas.

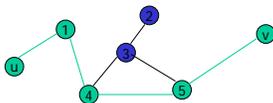
## Passeio (walk)

- Um **passeio** em um grafo  $G = (V, E)$  é uma seqüência alternada de vértices e arestas que começa e termina com vértices.
- A seqüência  $v_1, \dots, v_k, \forall v_1, \dots, v_k \in V$ , é um passeio de  $v_1$  a  $v_k$ , se  $(v_j, v_{j+1}) \in E, 1 \leq j \leq |k - 1|$ .
- Um passeio com  $k$  vértices possui  $k - 1$  arestas.
  - Neste caso teríamos as seguintes arestas:  $(v_1, v_2), (v_2, v_3), \dots, (v_{k-1}, v_k)$
- O comprimento de um passeio é o número de arestas do passeio.

## Passeio (walk)

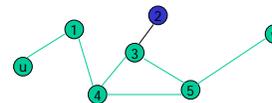


## Passeio (walk)



Passeio: a seqüência  $u, 1, 4, 5, v$

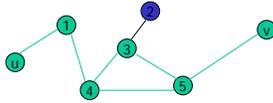
## Passeio (walk)



O que dizer da seqüência  $u, 1, 4, 3, 5, 4, 3, 5, v$ ?

## Caminho (Path)

- Um **caminho** ou **caminho simples** em um grafo é um passeio em que todos os seus vértices são distintos.



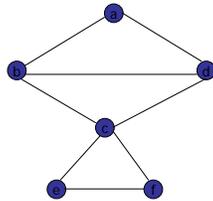
O passeio  $u, 1, 4, 3, 5, 4, 3, 5, v$  não constitui um caminho.

## Trilha (Trail), Circuito e Ciclo

- Uma **trilha** ou **trajeto** em um grafo é um passeio em que todas as suas arestas são distintas.
- Um **trajeto fechado** ou **circuito** em um grafo é um trajeto em que o vértice inicial e o vértice final são iguais.
- Um circuito em que todos os vértices são distintos (com exceção do primeiro e do último) é chamado de **ciclo**.
- Um grafo acíclico é aquele que não possui ciclos.
- Um **triângulo** é um ciclo de tamanho 3.

## Grafos Conectados (ou Conexos)

- Um grafo é **conectado** se e somente se existe um caminho entre qualquer par de vértices do grafo.
- Um **componente** de um grafo é um subgrafo conectado maximal.
- Um grafo com apenas um componente é um grafo conectado.



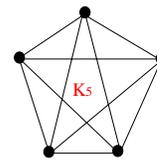
Forneça exemplos de:  
Passeio que não é nem trilha nem caminho.  
Passeio que é trilha e não é caminho.  
Passeio fechado que não é circuito.  
Circuito que não é ciclo.  
Triângulo.

## Grafo Euleriano

- Um grafo conectado  $G$  é dito **Euleriano** se existe uma trilha fechada contendo cada uma das arestas de  $G$ .
- O problema das pontes (lembram da primeira aula?) é equivalente a identificar se o grafo correspondente é Euleriano.

**Teorema:** Um Grafo Conectado  $G$  é Euleriano se e somente se o grau de cada vértice é par.

- O  $K_5$  é Euleriano?



## Grafo Hamiltoniano

- Um **Grafo Hamiltoniano** é um grafo que contém uma trilha fechada, passando exatamente uma única vez em cada um dos vértices.

Teorema (Ore, 1960): Se  $G$  é um grafo com  $n (\geq 3)$  vértices, e se  $\deg(v) + \deg(w) \geq n$  para cada par de vértices não-adjacentes  $v$  e  $w$ , então  $G$  é Hamiltoniano.

## Exercício

1. Um grafo  $G = (V, E)$  é conexo se e somente se possui um vértice  $v \in V$ , tal que para cada vértice  $w \in V$  existe um caminho de  $w$  a  $v$ . Justifique.
2. Prove que todo grafo conexo com  $n$  vértices tem pelo menos  $n - 1$  arestas.